

注意事項

第9回クリエイタートライアウト in 東京参加にあたり、ご準備頂くものや注意事項などを記載致しました。必ずご確認ください。

1. 服装など清潔感に注意してください

(ア) 私服で問題ありません

企業様も来場されますので、清潔感を意識して臨みましょう。

(イ) 清潔感を保ち、他者への迷惑にならない様に注意してください

机の上など整理整頓をしっかりと行いましょう。

2. 持ち物について

【 PC (開発用のソフト)、名刺、ポートフォリオ、PR 文書 】

(ア) イベント時に使用する PC は各自でご持参下さい

(イ) 開発用のツール等は各自でご準備下さい

開発環境は初日に、各チームで検討して頂きます。

各自、制作の際に使用が想定されるツール等のインストールは事前に済ませておきましょう。

(ウ) ポートフォリオをご持参ください

企業様にアピールするためにポートフォリオの準備をしましょう。(紙媒体もしくはデータ)

プログラマの方も実際に動くゲーム作品だけでなく、紙媒体でも PR 出来るように準備をしましょう。

(エ) 名刺をご持参ください

自身から積極的に、企業様と連絡先の交換のお声掛けをしましょう。

最低限「自分が連絡を取れるメールアドレス」「名前」「職種」を記載する事。

(オ) 自己 PR 文書をご持参ください

PR 文書があると企業様も参加者へお声掛けし易いので必ず準備しましょう。「自身のスキル」

「制作歴」「今後目指している方向性」「希望している職種」など企業様に PR 出来る内容を記載。

(A4 サイズ 1 枚程度)

(カ) その他、メモ用紙・筆記用具など、各自で必要と思われる物

3. ネットワーク環境について

運営側で WiFi を用意しますがデータ量の制限があります。

制作の際に使用が想定されるツール等のインストールは事前に済ませておきましょう。

個人で使用している WiFi があればご持参ください。

4. ゲームエンジンについて

トラブルを軽減させるためバージョンを統一します。

参加される方は、事前に下記のバージョンをご準備ください。

【 Unity Unity2017.4.14 、 Unreal Engine 4.19.2 】

5. プレゼンテーションについて

- ・1 チーム 15 分程度の予定です。詳しい時間などは当日に発表致します。
- ・宿泊者もいるため私服で行います。
- ・プレゼンテーション時、興味を持った方がいるか、企業様から意思表示をして頂く予定です。

6. 企業様について

企業様は制作中でも来訪されます。その際には各チームに話を伺いに来ますのでしっかりとした対応をお願いします。

7. 日程について

別紙の「日程表」をご確認ください。

8. その他

- ・参加に伴う交通費、宿泊費、食費等は各自でご負担ください
- ・オリンピックセンター敷地内の宿泊施設以外を利用する方は、各自で宿泊先を手配して下さい

以上